МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИМЕНИ И.С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра программной инженерии

УТВЕРЖДАЮ:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Зав. кафедрой

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_г.

**ЗАДАНИЕ**

**на курсовую работу**

по дисциплине «Выпуск и сопровождение программных продуктов»

Студент Шорин В.Д. Шифр 171406

Институт приборостроения, автоматизации и информационных технологий

Направление подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»

Группа 71ПГ

1.Тема курсовой работы

«Разработка системы контроля версий состояний для игры «Выход из комнаты»

2.Срок сдачи студентом законченной работы «15» декабря 2020

3.Исходные данные

Описать предметную область для системы контроля версий состояний игры «Выход из комнаты»

Разработать модель системы контроля версий

Спроектировать алгоритмы, основанные на разработанной модели

Реализовать систему контроля версий состояний игры «Выход из комнаты»

4.Содержание курсовой работы

Описание предметной области для системы контроля версий состояний игры «Выход из комнаты»

Разработка модели системы контроля версий

Проектирование алгоритмов, основанных на разработанной модели

Реализация системы контроля версий состояний игры «Выход из комнаты»

Описание пользовательского интерфейса

5.Отчетный материал курсовой работы

Пояснительная записка курсовой работы

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Лукьянов П.В.

Задание принял к исполнению: «1» октября 2019

Подпись студента\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_